



SPIELE-TIPP

vom

Spielladen

Detterbeck

Tokaido

Handelt gut zwischen Kyoto und Edo!

Auf der berühmten japanischen Handelsstrasse versuchen alle, möglichst viele Punkte zu sammeln. Ein verrücktes Spiel, bei dem die Figuren auf dem Weg geschickt umhergerückt werden sollten. Denn der Letzte wird nach der nächsten Etappe der Erste sein. Die zuhinderst stehende Spielfigur ist jeweils am Zug und kann auch gerne mal zwei Züge oder mehr hintereinander machen.



Martin Detterbeck
Spielladen Detterbeck,
Brunnen

Bei all den Orten muss der Überblick behalten werden über: den Tempelbesuch, das Freundschaften pflegen, über das Panorama-Bildersammeln und übers Andenken-/Geschenkeinkaufen.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist. Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.



Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Beim ersten Einführungsspiel wird zuerst der Ziehmechanismus geübt, ab dem zweiten Spiel wählt man zwischen zwei Reisenden aus. Jede Reisende hat dabei einen gewissen Vorteil, welcher dann hoffentlich geschickt genutzt werden kann.

Nach jeder Etappe gehen alle in das Restaurant und stärken sich hoffentlich mit einer guten Speise, aber nur, wenn dies bezahlbar ist.

Ein kurzweiliges Zugspiel, das schnell erklärt ist und immer mal wieder für Überraschungen sorgt.

Dauer: 30-60 Minuten

Spieler: 2 bis 5

Alter: 10+

Art: Familienspiel

Kosten: Fr. 44.90

Internet: www.pegasus.de

Spielladen Detterbeck GmbH

Bahnhofstrasse 23, 6440 Brunnen

Öffnungszeiten:

MO-FR 9.00-12.00 Uhr

13.30-18.30 Uhr

SA 9.00-12.00 Uhr

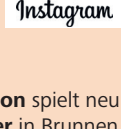
13.30-16.00 Uhr

Telefon 041 820 20 10

www.spielladen-detterbeck.ch

spielladen.detterbeck

Folge uns auf Instagram,
um über Neuheiten informiert zu werden.



Agenda:

Der **Spielclub Ludodendron** spielt neu im **Restaurant Stauffacher** in Brunnen, **mittwochs um 19.30 Uhr.**

www.ludodendron.ch

Nächster Spieltipp:

25. März 2022